

MotorIA – VERSIÓN BETA

INSTRUCCIONES DE USO

¿QUÉ es la versión Beta MotorIA?

En la actual fase de desarrollo de MotorIA pretende cubrir el primer paso indispensable para el proceso de producción de un curso e-learning, como es generar los **contenidos de un curso bajo una estructura didáctica de Unidades de Aprendizaje / Lecciones / Enunciados**.

A este paso lógicamente seguirá el de revisión y *curación* de los contenidos propuestos, fase que excede del propósito de la presente experiencia piloto. Aunque no se realice, al objeto de ilustrarlo, en el portal de acceso dispone de un vídeo divulgativo de dicho proceso.

En relación a las **fuentes de información**, la versión beta rastrea en los siguientes tipos de fuentes: *dbPedia*, *Youtube* y *Google Images*.

La versión pro MotorIA será capaz de rastrear entre fuentes de todo tipo (dbedia, youtube, documentos privados, redes sociales, Internet, en general) para generar cursos estructurados, en unos pocos minutos en diversos idiomas.

¿CÓMO utilizar la versión Beta de MotorIA?

A continuación se describen los pasos necesarios para utilizar la versión Beta actual de MotorIA ,cuya finalidad es mostrar la elevada capacidad del sistema para generar y estructurar contenidos e-learning.

1. **Introduzca la dirección web de la herramienta:** <http://www.brainscorm.com/motoria>



A continuación cumplimente en la parte derecha el nombre de usuario y contraseña que le han facilitado.

2. Despliegue la carpeta amarilla que aparece y observará que se han creado hasta 3 cursos de prueba “vacíos”



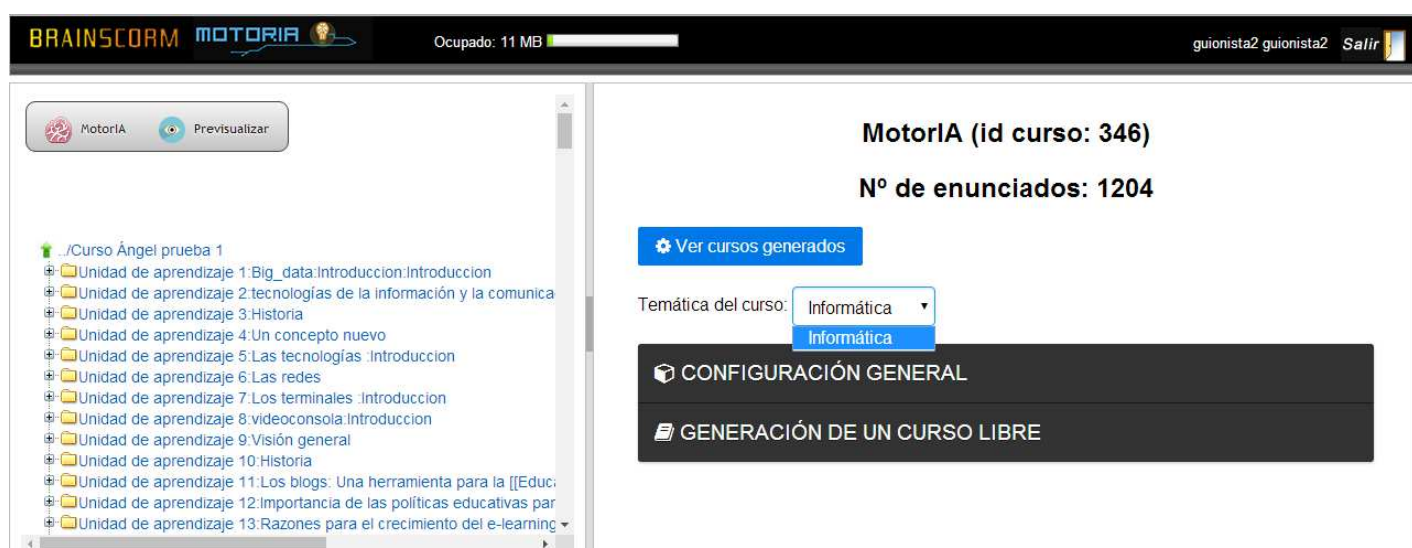
3. Haga doble clic sobre uno cualquiera de los cursos de prueba y observará como en la parte superior izquierda aparece el icono de MotorIA, mediante el cual se generarán los contenidos base de un curso



4. Pulse el botón MotorIA.

En la parte derecha de la pantalla aparecen el campo *temática del curso* y las opciones *configuración general* y *generación de un curso libre*.

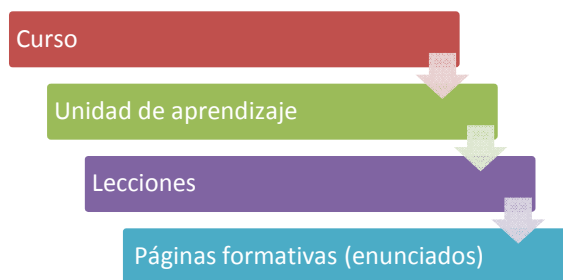
En el momento actual la versión Beta de MotorIA permite generar contenidos solamente del “dominio” informática. La versión pro será capaz de generar contenidos de cualquier temática en diversos idiomas.



5. Pulse en “Configuración General”

Aparecerá un desplegable con opciones a complementar.

En la primera parte de la configuración aparecen **parámetros numéricos** acerca de la estructura de los contenidos, que tendrá los siguientes niveles:



A nivel orientativo, indique al sistema el número estimado de unidades de aprendizaje del curso, el nº de lecciones de cada unidad de aprendizaje, el nº de enunciados (páginas formativas del curso), el nº de palabras por enunciado y la proporción de tipo de recursos multimedia para las pantallas del curso (el límite para la experiencia de uso en la que usted participa en el campo “Imágenes” es del 10%). **Son datos que se facilitan a la aplicación de forma orientativa ya que la extensión de los contenidos que genera MotorIA dependerá de la cantidad de información válida localizada y rastreada.** Las fuentes de información donde actualmente busca MotorIA son Dbpedia, Youtube y Google Images. En la versión pro buscará además sobre documentos que facilite el autor e Internet en general.

CONFIGURACIÓN GENERAL			
Nº DE UNIDADES DE APRENDIZAJE		Nº DE LECCIONES POR UNIDAD DE APRENDIZAJE	
Mínimo	Máximo	Mínimo	Máximo
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="15"/>
Nº DE ENUNCIADOS POR LECCIÓN		Nº DE PALABRAS POR ENUNCIADO	
Mínimo	Máximo	Mínimo	Máximo
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="8"/>	<input type="text" value="120"/>	<input type="text" value="180"/>
PROPORCIÓN DE MULTIMEDIA (%)			
Videos	Imágenes	Sólo textos	
<input type="text" value="65"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="25"/>	

En la segunda parte de la configuración general se le indica al sistema las **palabras clave** para la generación de los contenidos de un curso.

En el estado actual del prototipo se pueden crear una gran abanico del cursos del área de informática. Ejemplos de cursos que puede generar son:

- Programación
- Seguridad informática

- SQL
- Competencias digitales
- Robótica
- Calidad de software
- Computación en la nube
- Desarrollo web
- Desarrollo ágil de Software
- Diseño de algoritmos
- Programación de videojuegos
- Inteligencia artificial
- Sistema embebido
- Computación distribuida
- Competencias digitales
- Web semántica

PALABRAS CLAVE DEL CURSO	SINÓNIMOS DE LA PALABRA CLAVE()				
<p>La primera palabra clave de la lista definirá la materia del curso y las siguientes palabras clave se utilizarán para localizar la multimedia.</p> <p>Palabra clave <input type="text"/></p> <p>Añadir palabra clave</p>	<p>Opcionalmente puede añadir sinónimos pulsando en el botón A de la palabra clave deseada.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Peso</th> <th>Sinónimo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input type="text"/></td> <td><input type="text"/></td> </tr> </tbody> </table> <p>Añadir sinónimo</p>	Peso	Sinónimo	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Peso	Sinónimo				
<input type="text"/>	<input type="text"/>				

Pulse *Añadir palabra clave* y aparecerá una ventana de texto. Conforme teclee el término a introducir se mostrará una lista con posibles opciones de palabras o secuencia de palabras. Seleccione la que mejor se ajusta a la temática del curso que desea construir. Por ejemplo: *robótica*, si el curso a construir fuese de esta temática.

En la parte derecha puede añadir, si lo desea, sinónimos de la palabra clave. En el ejemplo, se podría añadir, por ejemplo, *ingeniería mecánica*.

A través de las palabras introducidas se le ha indicado al sistema la información clave para la búsqueda de contenidos textuales para el curso. Para que el sistema proponga imágenes y vídeos con las que ilustrar los textos es preciso añadir más palabras clave. Para ello, procederemos de la misma manera: *“añadir palabra clave”*. E introducimos de forma sucesiva, por ejemplo *“robot”, “autómata”, “androide”,...*

6. **Pulse a continuación la opción “Generación de contenidos de estructura libre”.** Y en el desplegable, pulse seguidamente el botón verde.

CONFIGURACIÓN GENERAL

GENERACIÓN DE CONTENIDOS DE ESTRUCTURA LIBRE

¡ATENCIÓN! VA A GENERAR CONTENIDOS RELACIONADOS CON LA TEMÁTICA DESEADA, ESTA OPERACIÓN BORRARÁ LOS CONTENIDOS ACTUALES.

GENERACIÓN DE CONTENIDOS


En pantalla aparecerá un mensaje de espera del siguiente tipo:

MotorIA está generando el curso.

(Id curso: 348)

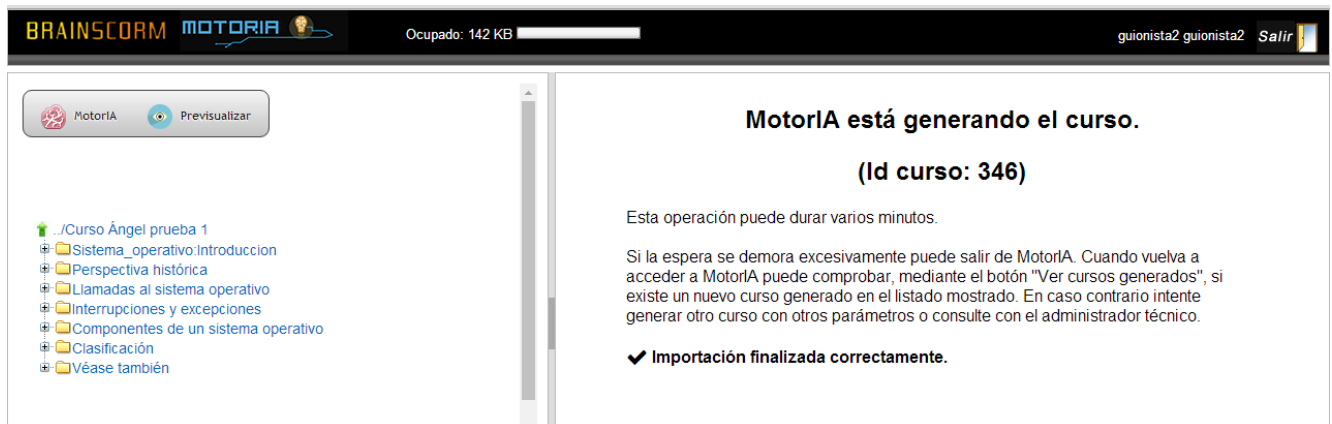
Esta operación puede durar varios minutos.

Si la espera se demora excesivamente, por ejemplo, más de 10 minutos, puede salir de MotorIA. e intentar generar otros contenidos con otros parámetros o consultar con el administrador técnico.

 **Espere por favor**

El tiempo habitual de generación suele comprender entre 1 y 5 minutos. Ténganse en cuenta que el sistema consulta decenas de miles de páginas.

Finalmente aparecerá un mensaje de finalización del proceso:



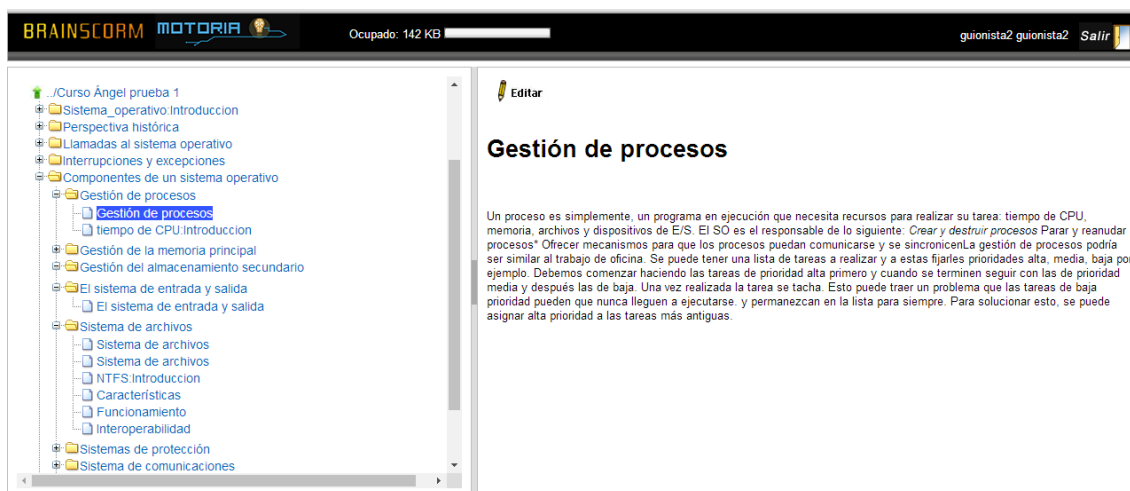
The screenshot shows the MotorIA web interface. At the top, there is a navigation bar with the logo 'BRAINSCORM MOTORIA' and a status indicator 'Ocupado: 142 KB'. On the right side of the bar, there is a user profile 'guionista2 guionista2' and a 'Salir' button. Below the navigation bar, there is a main content area. On the left side of this area, there is a sidebar with a list of content units under the heading './Curso Ángel prueba 1'. The units are: 'Sistema_operativo.Introduccion', 'Perspectiva histórica', 'Llamadas al sistema operativo', 'Interrupciones y excepciones', 'Componentes de un sistema operativo', 'Clasificación', and 'Véase también'. On the right side of the main content area, there is a large message box with the following text: 'MotorIA está generando el curso. (Id curso: 346)'. Below this message, it says 'Esta operación puede durar varios minutos.' and 'Si la espera se demora excesivamente puede salir de MotorIA. Cuando vuelva a acceder a MotorIA puede comprobar, mediante el botón "Ver cursos generados", si existe un nuevo curso generado en el listado mostrado. En caso contrario intente generar otro curso con otros parámetros o consulte con el administrador técnico.' At the bottom of the message box, there is a green checkmark icon followed by the text 'Importación finalizada correctamente.'

En la parte izquierda de la pantalla podremos observar la estructura de contenidos que propone MotorIA.

Pulsando en las cruces se despliega cada unidad de aprendizaje y aparecen las lecciones. Pulsando de nuevo en las cruces de cada lección tendremos en pantalla el nombre de los enunciados.



Haciendo doble clic en cada página formativa o enunciado podemos observar en la parte derecha el contenido propuesto por MotorIA.

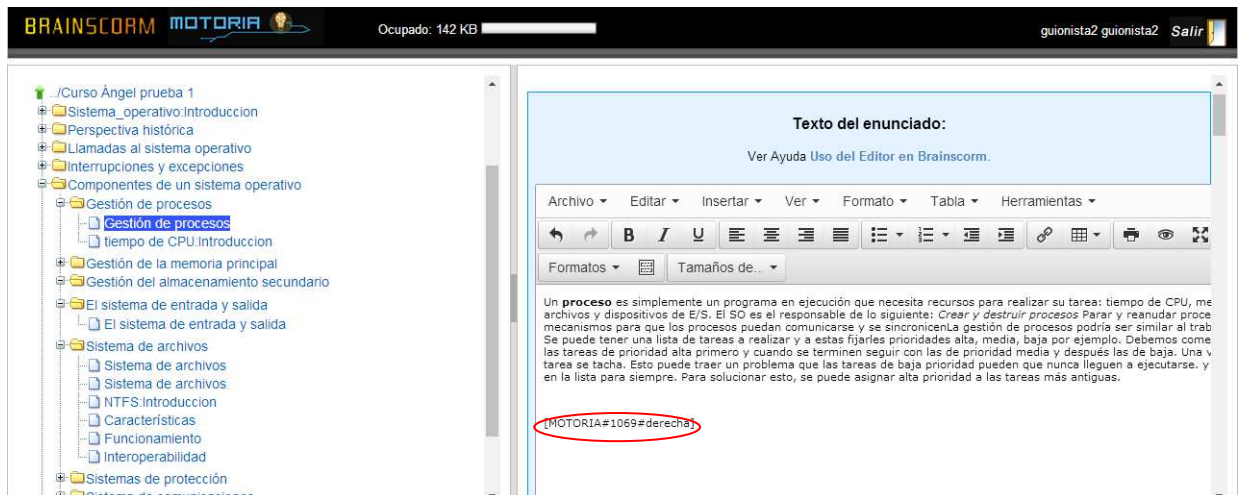


7. Edición de contenidos textuales y multimedia.

Para modificar el texto, en el caso que se desee, y asignar recursos multimedia es preciso pulsar el botón “Editar”

Aparecerá en la parte derecha un sencillo editor de textos, desde donde se puede modificar o enriquecer el texto

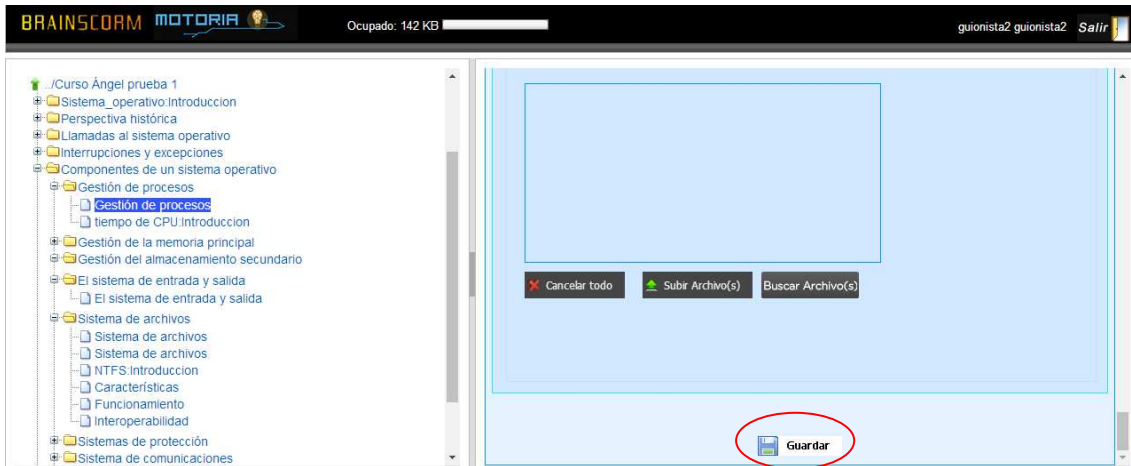
Si en la parte derecha de edición, bajamos con el cursor, observaremos el apartado “**Multimedias sugeridas por MotorIA**”, donde el sistema propone una serie de imágenes/vídeos relacionados con la temática de los contenidos. Para incorporar aquel recurso que mejor apoya al texto del enunciado, tal cual indica el programa, deberé copiar y pegar los códigos que aparecen asociados con cada imagen o vídeo, más arriba, en el campo donde está el texto editable.



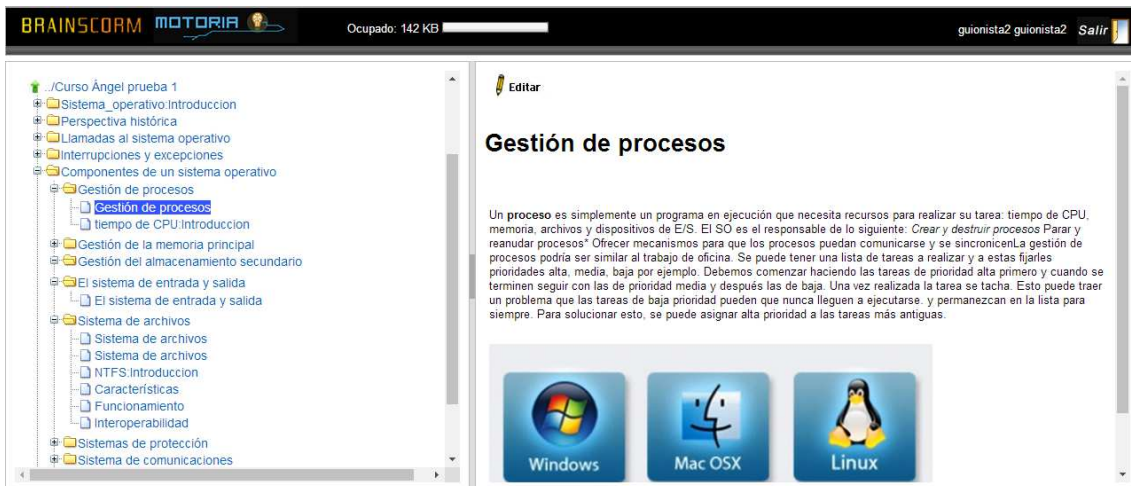
Para comprender mejor el funcionamiento del editor le aconsejamos edite los dos o tres primeros enunciados.

El editor posee otras utilidades como *Multimedia principal del enunciado*, *Audio Principal del enunciado*, *Más Multimedia del Enunciado*, que se explican en el propio programa.

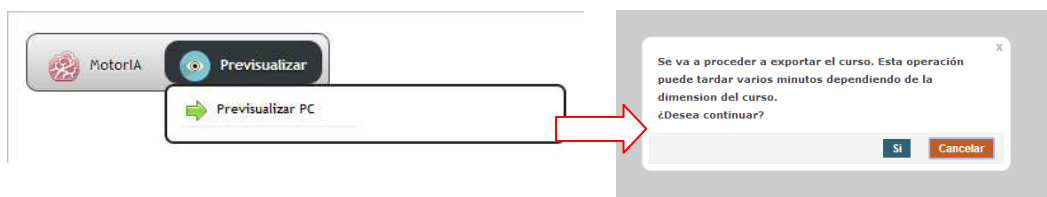
Si no se desea hacer uso de las opciones anteriores, el siguiente paso es hacer click en el botón de “guardar”, situado al final de todas las utilidades apuntadas



Una vez guardado, aparecerá en pantalla el recurso multimedia insertado junto al texto:



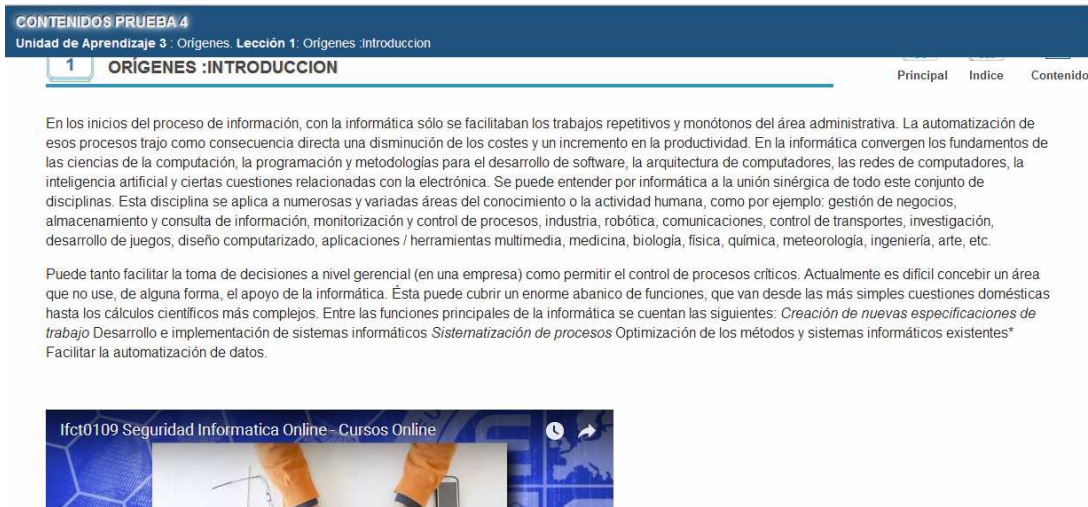
- 8. Previsualización.** Para poder ver los contenidos tal cual quedarían alojados en plataforma hay una opción en la parte superior izquierda que se denomina previsualizar. Se abre un desplegable, pinchamos en "Previsualizar PC" y en la parte derecha le indicamos que "Sí".



A continuación aparecerá el siguiente mensaje con un enlace por cada unidad de aprendizaje generada.

Previsualización de las Unidades de Aprendizaje (UA1-UA2-UA3-UA4-UA5-UA6-UA7)

Pulsamos en cualquiera de ellas, por ejemplo , en la 5 y podemos comprobar el contenido de la unidad de aprendizaje generada



En este paso acabaría el propósito de la experiencia piloto. No obstante avanzamos unos pasos más para que se comprenda cómo sería el proceso completo.

9. Curación de la estructura del curso.

En el caso de que la estructura del curso no sea la deseada se iniciaría el denominado proceso de curación, del que puede observar un vídeo en el portal de entrada a Motoria.

Recuerde que la versión pro MotorIA será capaz de rastrear entre fuentes de todo tipo (dbedia, youtube, documentos privados, redes sociales, Internet, en general) para generar cursos estructurados, en unos pocos minutos en diversos idiomas.